

Les sorts de duel

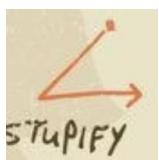


Expelliarmus

Le sortilège de Désarmement est un enchantement défensif, qui permet de désarmer un adversaire. Il a pour formule Expelliarmus. Il est matérialisé par un éclat de lumière rouge. Le sortilège permet de désarmer l'adversaire de sa baguette.



Ce sortilège fonctionne également sur des adversaires n'ayant pas de baguette, leur faisant simplement lâcher ce qu'ils tiennent.



Stupéfix

Le sortilège de Stupéfixion est un sort qui permet d'endormir quelqu'un, de le faire entrer dans un état second, semblable à un coma ou de renvoyer un projectile. On dit alors qu'il est stupéfixé. Le sort permettant de le réanimer est Enervatum.



Protego

Charme du bouclier, il fait apparaître devant son auteur un bouclier magique qui renvoie à ses agresseurs les maléfices mineurs, ou les empêche d'entrer en contact physique avec lui.



Les sorts utiles



Accio

Le sortilège d'Attraction est un enchantement qui permet d'attirer un objet vers soi. Son incantation est Accio.



Alohomora

Le sortilège permet d'ouvrir les portes fermées à clé. Il existe cependant des moyens magiques d'immuniser une serrure contre ce sortilège. Hermione Granger l'utilise notamment sur la porte menant au couloir interdit du troisième étage en première année.



Réparo

Sortilège de réparation, il permet de réparer un objet. Il ne marche que si tous les composants de l'objet sont présents car le sortilège ne fait que réassembler les morceaux cassés.



Oculus Reparo.



Wingardium leviosa



Il permet de faire léviter des objets mais pas de les déplacer horizontalement¹. Il est appris aux élèves de première année avec le professeur Flitwick. Il est également utilisé par Ron sur le troll des montagnes étant pénétré dans l'enceinte de Poudlard pour sauver Hermione et Harry.