







Dragon Malefoy

3

4 Elève

4

\$2

Élève sournois
Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.

This is a pentagonal card with a green background and gold border. At the top is a gold circle with a dragon. Below it is a gold ribbon with the name 'Dragon Malefoy' and a gold circle with the number '3'. The center features a photograph of a young boy in a dark school uniform holding a wand. To the left of the photo is a gold shield with a red background and a wand, with the number '4' and the word 'Elève' below it. To the right is a gold shield with a blue stag, with the number '4' above it. At the bottom right is a gold circle with '\$2'. At the bottom is a gold banner with the text 'Élève sournois' and 'Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.'



Dragon Malefoy

3

4 Elève

4

\$2

Élève sournois
Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.

This is a pentagonal card with a green background and gold border. At the top is a gold circle with a dragon. Below it is a gold ribbon with the name 'Dragon Malefoy' and a gold circle with the number '3'. The center features a photograph of a young boy in a dark school uniform holding a wand. To the left of the photo is a gold shield with a red background and a wand, with the number '4' and the word 'Elève' below it. To the right is a gold shield with a blue stag, with the number '4' above it. At the bottom right is a gold circle with '\$2'. At the bottom is a gold banner with the text 'Élève sournois' and 'Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.'



Dragon Malefoy

3

4 Elève

4

\$2

Élève sournois
Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.

This is a pentagonal card with a green background and gold border. At the top is a gold circle with a dragon. Below it is a gold ribbon with the name 'Dragon Malefoy' and a gold circle with the number '3'. The center features a photograph of a young boy in a dark school uniform holding a wand. To the left of the photo is a gold shield with a red background and a wand, with the number '4' and the word 'Elève' below it. To the right is a gold shield with a blue stag, with the number '4' above it. At the bottom right is a gold circle with '\$2'. At the bottom is a gold banner with the text 'Élève sournois' and 'Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.'



Dragon Malefoy

3

4 Elève

4

\$2

Élève sournois
Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.

This is a pentagonal card with a green background and gold border. At the top is a gold circle with a dragon. Below it is a gold ribbon with the name 'Dragon Malefoy' and a gold circle with the number '3'. The center features a photograph of a young boy in a dark school uniform holding a wand. To the left of the photo is a gold shield with a red background and a wand, with the number '4' and the word 'Elève' below it. To the right is a gold shield with a blue stag, with the number '4' above it. At the bottom right is a gold circle with '\$2'. At the bottom is a gold banner with the text 'Élève sournois' and 'Ce personnage peut entrer dans les lieux gratuitement.'

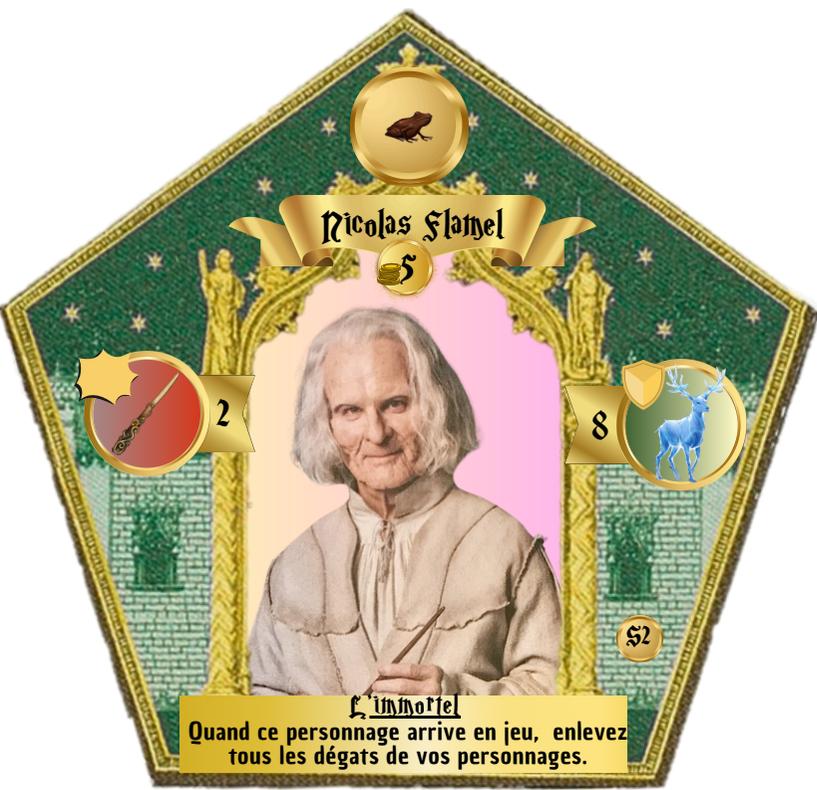








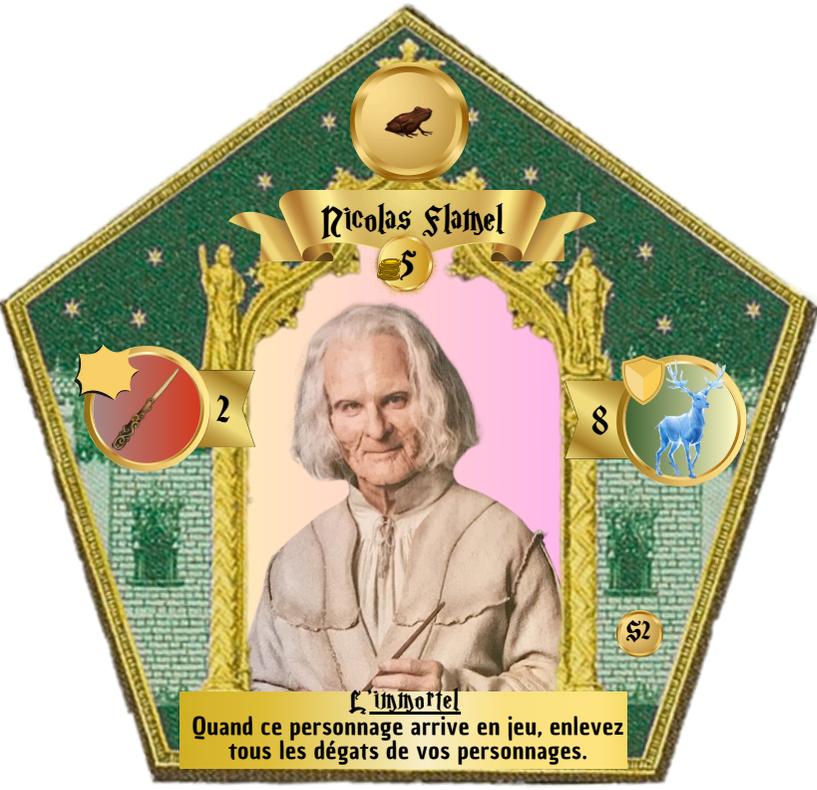




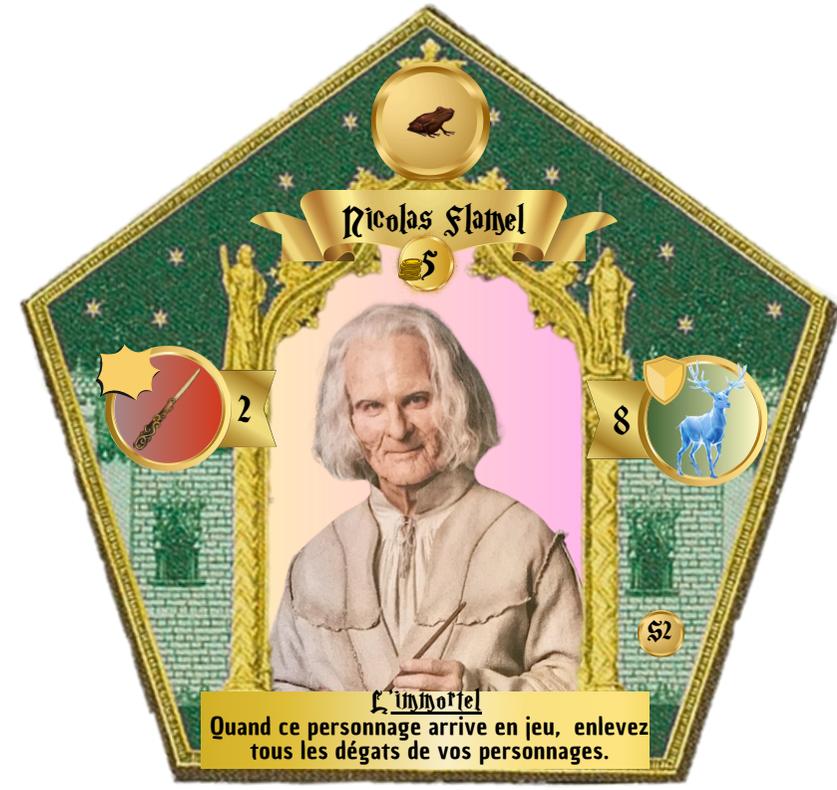
A pentagonal character card for Nicolas Flamel. At the top center is a gold circle containing a brown frog. Below it, a gold banner displays the name "Nicolas Flamel" in a gothic font, with a gold coin icon below the name. The card features a portrait of an elderly man with white hair, wearing a light-colored robe and holding a quill. To the left of the portrait is a red shield with a white sword and the number "2". To the right is a green shield with a white stag and the number "8". At the bottom right of the portrait is a gold circle with "\$2". The background is a green mosaic with gold stars and a gold archway. At the bottom, a yellow banner contains the text: "L'immortel
Quand ce personnage arrive en jeu, enlevez tous les dégâts de vos personnages."



A pentagonal character card for Nicolas Flamel, identical to the first one. It features a gold frog icon at the top, a name banner "Nicolas Flamel" with a coin icon, a portrait of the character, a red shield with a sword and "2", a green shield with a stag and "8", a "\$2" icon, and a yellow text box at the bottom: "L'immortel
Quand ce personnage arrive en jeu, enlevez tous les dégâts de vos personnages."



A pentagonal character card for Nicolas Flamel, identical to the first one. It features a gold frog icon at the top, a name banner "Nicolas Flamel" with a coin icon, a portrait of the character, a red shield with a sword and "2", a green shield with a stag and "8", a "\$2" icon, and a yellow text box at the bottom: "L'immortel
Quand ce personnage arrive en jeu, enlevez tous les dégâts de vos personnages."

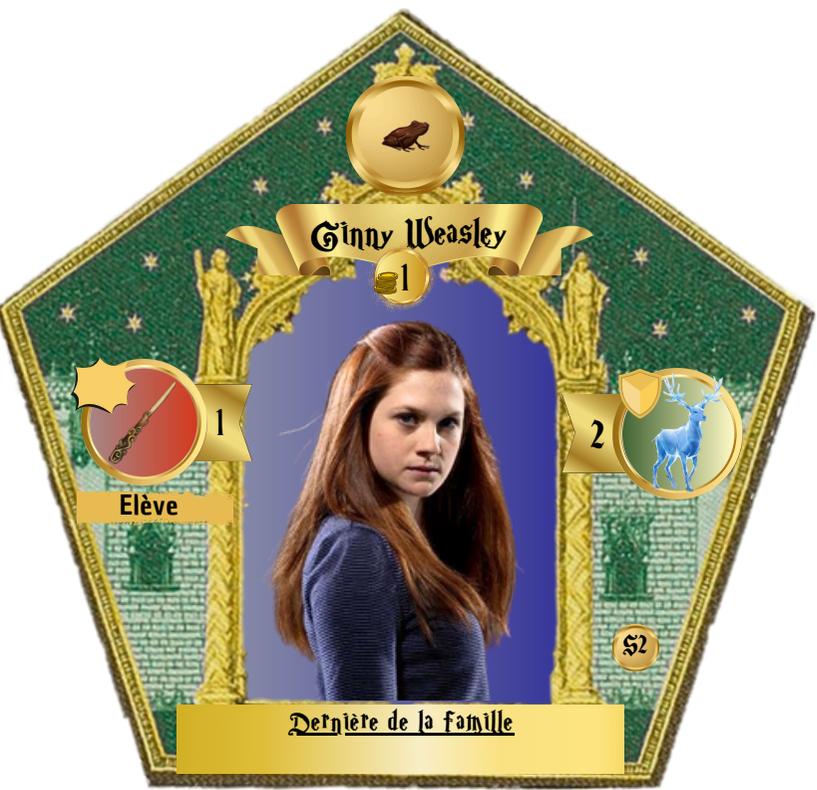


A pentagonal character card for Nicolas Flamel, identical to the first one. It features a gold frog icon at the top, a name banner "Nicolas Flamel" with a coin icon, a portrait of the character, a red shield with a sword and "2", a green shield with a stag and "8", a "\$2" icon, and a yellow text box at the bottom: "L'immortel
Quand ce personnage arrive en jeu, enlevez tous les dégâts de vos personnages."























Argus Rusard

2

Concierge

2

3

\$2

Cractmol
Quand vous jouez ce personnage, vous pouvez choisir un objet et le bannir.

Argus Rusard

2

Concierge

2

3

\$2

Cractmol
Quand vous jouez ce personnage, vous pouvez choisir un objet et le bannir.

Argus Rusard

2

Concierge

2

3

\$2

Cractmol
Quand vous jouez ce personnage, vous pouvez choisir un objet et le bannir.

Argus Rusard

2

Concierge

2

3

\$2

Cractmol
Quand vous jouez ce personnage, vous pouvez choisir un objet et le bannir.





Minerva McGonagall

4

5

Professeure

6

52

Directrice de Gryffondor
 Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.

This is a pentagonal character card for Minerva McGonagall. At the top, there is a gold circular icon with two birds. Below it, the name 'Minerva McGonagall' is written in a stylized font on a gold banner. A gold circle with the number '4' is positioned below the name. To the left of the character's portrait is a gold shield icon with a red background and a sword, with the number '5' next to it. Below this is the word 'Professeure'. To the right of the portrait is a gold shield icon with a blue background and a stag, with the number '6' next to it. At the bottom right of the card is a gold circle with the number '52'. At the very bottom, a gold banner contains the text 'Directrice de Gryffondor' and ' Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.'



Minerva McGonagall

4

5

Professeure

6

52

Directrice de Gryffondor
 Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.

This is a pentagonal character card for Minerva McGonagall, identical to the first one. It features the same gold circular icon with two birds at the top, the name 'Minerva McGonagall' on a gold banner, a gold circle with '4' below the name, a gold shield with a red background and a sword (number '5') to the left of the portrait, the word 'Professeure' below it, a gold shield with a blue background and a stag (number '6') to the right of the portrait, a gold circle with '52' at the bottom right, and a gold banner at the bottom with the text 'Directrice de Gryffondor' and ' Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.'



Minerva McGonagall

4

5

Professeure

6

52

Directrice de Gryffondor
 Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.

This is a pentagonal character card for Minerva McGonagall, identical to the first one. It features the same gold circular icon with two birds at the top, the name 'Minerva McGonagall' on a gold banner, a gold circle with '4' below the name, a gold shield with a red background and a sword (number '5') to the left of the portrait, the word 'Professeure' below it, a gold shield with a blue background and a stag (number '6') to the right of the portrait, a gold circle with '52' at the bottom right, and a gold banner at the bottom with the text 'Directrice de Gryffondor' and ' Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.'



Minerva McGonagall

4

5

Professeure

6

52

Directrice de Gryffondor
 Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.

This is a pentagonal character card for Minerva McGonagall, identical to the first one. It features the same gold circular icon with two birds at the top, the name 'Minerva McGonagall' on a gold banner, a gold circle with '4' below the name, a gold shield with a red background and a sword (number '5') to the left of the portrait, the word 'Professeure' below it, a gold shield with a blue background and a stag (number '6') to the right of the portrait, a gold circle with '52' at the bottom right, and a gold banner at the bottom with the text 'Directrice de Gryffondor' and ' Vos autres personnages/créatures gagnent +1 d'attaque.'

























Le Basilic

5

4

5

52

Serpent légendaire
Lorsque cette créature est jouée, choisissez et inclinez 2 personnage adverses qui ne pourront pas se redresser au début du prochain tour.



Le Basilic

5

4

5

52

Serpent légendaire
Lorsque cette créature est jouée, choisissez et inclinez 2 personnage adverses qui ne pourront pas se redresser au début du prochain tour.



Le Basilic

5

4

5

52

Serpent légendaire
Lorsque cette créature est jouée, choisissez et inclinez 2 personnage adverses qui ne pourront pas se redresser au début du prochain tour.



Le Basilic

5

4

5

52

Serpent légendaire
Lorsque cette créature est jouée, choisissez et inclinez 2 personnage adverses qui ne pourront pas se redresser au début du prochain tour.











Aragog
2

2 3

\$2

Araignée sans pitié
Cette créature gagne +1 d'attaque pour chaque créature en jeu.

Aragog
2

2 3

\$2

Araignée sans pitié
Cette créature gagne +1 d'attaque pour chaque créature en jeu.

Aragog
2

2 3

\$2

Araignée sans pitié
Cette créature gagne +1 d'attaque pour chaque créature en jeu.

Aragog
2

2 3

\$2

Araignée sans pitié
Cette créature gagne +1 d'attaque pour chaque créature en jeu.



Le Journal de Jedusor

4



\$2

Hotcruxe de Jedusor

Defaussez cet objet puis choisissez un personnage adverse. Ajoutez à un de vos personnages Voldemort/Tom Jedusor sa force, sa defence et ses chocopoints. Le personnage adverse choisi ne pourra pas être utilisé jusqu'au début de votre prochain tour.

Le Journal de Jedusor

4



\$2

Hotcruxe de Jedusor

Defaussez cet objet puis choisissez un personnage adverse. Ajoutez à un de vos personnages Voldemort/Tom Jedusor sa force, sa defence et ses chocopoints. Le personnage adverse choisi ne pourra pas être utilisé jusqu'au début de votre prochain tour.

Le Journal de Jedusor

4



\$2

Hotcruxe de Jedusor

Defaussez cet objet puis choisissez un personnage adverse. Ajoutez à un de vos personnages Voldemort/Tom Jedusor sa force, sa defence et ses chocopoints. Le personnage adverse choisi ne pourra pas être utilisé jusqu'au début de votre prochain tour.

Le Journal de Jedusor

4



\$2

Hotcruxe de Jedusor

Defaussez cet objet puis choisissez un personnage adverse. Ajoutez à un de vos personnages Voldemort/Tom Jedusor sa force, sa defence et ses chocopoints. Le personnage adverse choisi ne pourra pas être utilisé jusqu'au début de votre prochain tour.







Pierre philosophale

1



2

Caillou immortel

Incliner cet objet pour enlever 1 dommage à un personnage ou une créature.

Pierre philosophale

1



2

Caillou immortel

Incliner cet objet pour enlever 1 dommage à un personnage ou une créature.

Pierre philosophale

1



2

Caillou immortel

Incliner cet objet pour enlever 1 dommage à un personnage ou une créature.

Pierre philosophale

1



2

Caillou immortel

Incliner cet objet pour enlever 1 dommage à un personnage ou une créature.



Medaillon de Serpentard

4



2

Horcruxe insoupçonné
Defaussez cet objet. Choisissez un personnage professeur et banissez-le.

Medaillon de Serpentard

4



2

Horcruxe insoupçonné
Defaussez cet objet. Choisissez un personnage professeur et banissez-le.

Medaillon de Serpentard

4



2

Horcruxe insoupçonné
Defaussez cet objet. Choisissez un personnage professeur et banissez-le.

Medaillon de Serpentard

4



2

Horcruxe insoupçonné
Defaussez cet objet. Choisissez un personnage professeur et banissez-le.

