

CHOCOGAME

OBJECTIF : ARRIVER À OBTENIR 15 CHOCOPoints.



INSTALLATION :

1. LES JOUEURS SONT FACE À FACE. ILS MÉLANGENT CHACUN LEURS CARTES (QUI CONSTITUENT UN DECK) ET LES PLACENT FACE CACHÉE DEVANT EUX.
2. ILS PIOCHENT ENSUITE 6 CARTES CHACUN.
LA PARTIE PEUT COMMENCER.

AU DÉBUT DE SON TOUR UN JOUEUR DOIT :

1. REDRESSER LES PERSONNAGES, ANIMAUX QUI ÉTAIENT ENGAGÉS
2. PIOCHER UNE CARTE



ENSUITE LE JOUEUR PEUT :

1. METTRE UNE CARTE FACE CACHÉE DANS SA RÉSERVE DE CARTE FONDUE. ON APPELLE CELA "FONDRE UNE CARTE".
2. IL PEUT JOUER UNE OU PLUSIEURS CARTE(S) EN PAYANT LE COÛT EN CARTES FONDUES.
3. ALLER GAGNER LES CHOCOPoints INDIQUÉS PAR SES PERSONNAGES / SES ANIMAUX. IL DOIT POUR CELA INCLINER LES CARTES CONCERNÉES.
4. ATTAQUER DES PERSONNAGES ADVERSES. POUR CELA IL DIT QUI IL ATTAQUE ET PLACE DES DÉGATS SUR LE PERSONNAGE ATTAQUÉ ET CELUI QUI ATTAQUE ÉGALEMENT. SI LA DÉFENSE DU PERSONNAGE EST À 0 ALORS CELUI-CI EST TUÉ ET PART DANS LA DÉFAUSSE DU JOUEUR.
5. IL PEUT GAGNER LES CHOCOPoints POUR LES LIEUX QU'IL A POSÉ AU TOUR PRÉCÉDENT.

